

Førstetimen med sjakk

Et ferdig opplegg for én skoletime på 45 minutter. Du trenger ikke kunne sjakk: din jobb er å styre tiden, nettsiden forklarer reglene. Passer fra 3. trinn og oppover.

FØR TIMEN, FEM MINUTTER

- Gå til sjakki.no/klasse, logg inn og trykk «Lag klasse». Skriv koden på tavlen.
- Skriv også adressene elevene skal bruke på tavlen: sjakki.no/regler/brikkene og sjakki.no/laer.
- Elevene jobber i par med nettbrett eller PC. Del ut enhetene før timen starter, ellers spiser utdelingen de første fem minuttene. Har dere fysiske brett, bruk dem gjerne i tillegg.
- Ha gjerne storskjerm klar til den felles nøtten midt i timen.

TIMEN, MINUTT FOR MINUTT

TID	AKTIVITET	SLIK GJØR DU DET
0–5	Hva er sjakk?	Kort intro: to hærer, ingen terninger, ingen flaks. Målet er å fange kongen så den ikke slipper unna: det heter sjakkmatt. Vis brettet på storskjerm: sjakki.no/regler/oppstilling .
5–15	Bli kjent med brikkene	Elevene i par går til sjakki.no/regler/brikkene og prøver bonden, tårnet og springeren på demobrettene. De trykker på en brikke og ser hvor den kan gå.
15–28	Bondeskolen	Parene tar de tre første leksjonene på sjakki.no/laer i eget tempo. Sjimpanse Matt forklarer, elevene gjør trekkene selv. Raske par fortsetter til neste leksjon.
28–35	Dagens nøtt sammen	Be parene legge nettbrettene med skjermen ned. Åpne sjakki.no/nott/dagens på storskjermen. Klassen foreslår trekk med håndsopprekking, du klikker. Feil trekk er lov: brettet nullstiller, Matt oppmuntrer, og klassen prøver et nytt forslag.
35–43	Bli med i klassen	Elevene går til sjakki.no/klasse , taster koden fra tavlen, og hvert par velger ett felles kallenavn (et lagnavn, ikke noens fulle navn). Så løser de nøtter i Nøttetreningen på sjakki.no/trening så langt de rekker.
43–45	Avslutning	Fortell at ukens toppliste vises neste time: hvem løser flest nøtter? Dagens nøtt kan de løse hjemme også, en ny kommer hver dag.

Du trenger ikke kunne sjakk

Alt det faglige ligger i leksjonene og på regelsidene. Elever som spør om regler, kan du trygt sende til demobrettene: der kan de prøve seg fram og få svar med en gang. Din rolle er å holde tempoet og løfte fram de gode spørsmålene.

Personvern, kort fortalt

Elevene oppgir ikke navn, e-postadresse eller fødselsdato, og registrerer ingen konto. De spiller som pseudonyme gjester med et selvvalgt kallenavn, og du ser bare kallenavn, antall løste oppgaver og ukens poeng. Dataene lagres i EU. Tjenesten er gratis, uten annonser og uten betalingsmur. Hele personvernansnittet til skolens vurdering ligger på sjakki.no/skole.